

My Journey to Nature

Jeu de communication



Préparation du jeu :

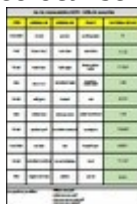
- Imprimer la règle du jeu.
- Imprimer le jeu de cartes.
- Imprimer la grille du secouriste et celle du maître du jeu.
- Prévoir deux pochettes en plastique pour ces deux grilles (pour limiter les photocopies).

Les différents rôles et les documents associés :

un touriste perdu
qui demande de l'aide



un secouriste
qui doit géolocaliser le touriste



un maître du jeu
qui vérifie la géolocalisation



Le jeu peut mobiliser plus de 3 joueurs si certains rôles sont dédoublés.

But du jeu :

Grâce aux réponses du touriste, le secouriste doit retrouver dans quel espace naturel se trouve le touriste perdu.

Déroulement du jeu :

Une partie se déroule en 6 tours. À chaque nouveau tour, les joueurs changent de rôle. Chaque joueur aura ainsi été 2 fois touriste, deux fois secouriste et deux fois maître du jeu.

- Le touriste perdu tire une carte d'espace naturel et appelle au secours :
« **HELP! I'm lost! Please help me!** »
- Le secouriste pose des questions pour géolocaliser le touriste.
Questions possibles et réponses possibles : (réponse obligatoire pour (1) ou pour (2))
 - ✓ Where are you? **I don't know.**
 - ✓ What can you see? **I can see a lake / a mountain / a forest.**
 - ✓ Can you see animals? (1) **No I can't. / Yes, I can see a ...**
 - ✓ Can you see a plant? (2) **No I can't. / Yes, I can see a ...**
- Si grâce aux réponses du touriste, le secouriste nomme correctement l'espace naturel, il marque 1 point. C'est le maître du jeu qui vérifie les réponses avec la grille de contrôle, et attribue les points.

Tour Round	Touriste Tourist	Maître du jeu Master of the Game	Secouriste Search and Rescue	1 si réponse juste 1 for Correct Answer
1	A	B	C :	
2	B	C	A :	
3	C	A	B :	
4	A	B	C :	
5	B	C	A :	
6	C	A	B :	